Guía de Estudio: Sobrecarga

# Sobrecarga de Métodos

1. **¿La sobrecarga se resuelve en tiempo de ejecución o en tiempo de compilación?**

La sobrecarga se resuelve en tiempo de compilación.

1. **¿Los métodos estáticos pueden ser sobrecargados?**

Sí.

1. **¿Se puede sobrecargar un método basado en un tipo de retorno diferente?**

No se puede. El tipo de retorno no altera la firma.

1. **¿Se tiene en cuenta el nombre de los parámetros para la sobrecarga?**

No se tiene en cuenta el nombre.

1. **¿Qué técnica es una alternativa a la sobrecarga de métodos en los lenguajes que no la soportan?**

Parámetros opcionales.

1. **¿Qué debe cambiar para que la sobrecarga de un método sea válida?**

Tipo, orden y/o número de los parámetros de entrada.

1. **Si tenemos diferentes versiones de un mismo método, ¿cómo evitamos repetir código?**

Llamamos al método más complejo a partir de los métodos más simples.

1. **¿Los métodos pueden tener el mismo nombre que otros elementos de una misma clase? (atributos, propiedades, etc.).**

No se puede de otros elementos.

1. **Repasar los ejercicios en la PPT “04-Sobrecarga.pptx”.**
2. **Para después de las clases de polimorfismo: ¿Cuál es la diferencia entre sobrecargar (overload) y sobrescribir (override)?**

# Sobrecarga de Constructores

1. **¿Se pueden sobrecargar los constructores estáticos?**

No porque no tiene argumentos y además se llama solo (primero que cualquier otro y por única vez).

1. **¿Se puede llamar a un constructor estático con el operador “this”?**

No. Es para la sobrecarga de un constructor a otro. Hay un solo constructor estático.

1. **¿Se puede llamar a constructores de otras clases con el operador “this”?**

No, solo de la misma clase.

1. **¿Se puede sobrecargar a un constructor privado?**

Sí, se puede.

1. **¿Existe alguna alternativa al operador “this” a la hora de evitar repetir código o tareas en común entre los constructores? ¿Cuál?**

Se puede utilizar un método.

1. **Indique tres ejemplos distintos de sobrecargas para el constructor de la clase Persona sin repetir el criterio utilizado (ej. Cambiar el número de parámetros sólo se puede usar una vez):**public Persona (string nombre, string apellido, int edad) {}

public Persona (string nombre, string apellido) (cambio número)

public Persona (string apellido, string nombre, int edad) (cambio orden)

public Persona (string nombre, string apellido, string edad) (cambio tipo)